

Lernortbeschreibung Nationalpark Hunsrück-Hochwald

Nationalpark
Hunsrück-Hochwald



- Örtlichkeit: Nationalpark-Tore Keltenpark, Erbeskopf und Wildenburg
- Zielgruppe: Grundschule
 Weiterführende Schulen (Sek 1 und Sek 2)
- Thema: **„Quizze an den Nationalpark-Toren“**
- Lerninhalte:
- Aufgaben und Ziele eines Nationalparks verstehen
 - Wechselwirkung Kultur und Natur begreifen
 - Diversität verschiedener Lebensräume erfahren
 - Flora und Fauna des Nationalparks kennenlernen
- Angebote: Die Teilnehmenden erkunden mit Hilfe von Quizzen und einem Exit-Game am Erbeskopf angeleitet die Ausstellungen an den Nationalpark-Toren. Dabei tauchen sie in den Nationalparkgedanken ein, lernen Lebensräume und Lebewesen des Nationalparks kennen und erfahren, wie sich Kultur und Natur wechselseitig beeinflussen. Soweit es möglich ist, werden hierbei Themen und Inhalte der Lehrpläne aufgegriffen.
- Zeitdauer: ca. 1 bis 1,5 Stunden
- Verfügbarkeit: ganzjährig,
Anfrageformular für das Exit-Game auf der Website
- Kosten: kostenlos,
eigenständige Anreise, gern mit ÖPNV
- Kontakt: Nationalparkamt Hunsrück-Hochwald
Buchungen über: <https://www.nlph.de/bildung/angebote-schule-kita/>
- Ansprechpartnerin: Laura Martinek
Tel.: 06131-88 41 52 204,
Mail: Kita.schule@nlph.de
- Treffpunkt:
- Nationalpark-Tor Keltenpark in Otzenhausen
 - Nationalpark-Tor Erbeskopf (Exit-Game nur hier möglich)
 - Nationalpark-Tor Wildenburg



Fotograf: Konrad Funk